**Methods – Material Summary**

* **Метод**: наименувано парче код, което използваме чрез неговото име
  + Създаване**:**

**{public / private} static {вид} {име} ({параметри})**

* + - **public / private**: модификатори за достъп
      * **public**: методът може да се използва навсякъде в рамките на solution-a
      * **private**: методът може да се използва навсякъде в рамките на текущия Program.cs файл
    - **static:** създаваме статичен метод, който може да използваме с неговото име
    - **вид:** void метод или метод, който връща стойност
    - **име:** 
      * методите винаги се именуват на английски език
      * използва се Pascal Case (всяка дума започва с главна буква, включително и първата)
      * името трябва да е говорещо и да отговаря на въпроса: Какво прави кодът, поставен в метода?
    - **параметри:** променливи, които методът използва
  + Сравнение на видовете методи

|  |  |
| --- | --- |
| **void методи** | **методи, които връщат стойност** |
| Методи, които завършват с отпечатване на стойност и не се очаква да получим резултат от тях, който в последствие да използваме | Методи, които завършват с връщане на стойност (чрез return) и се очаква в последствие да работим с върнатия резултата |
| public static void PrintName () | public static int CalculatePrice () |